

Ett lättanvänt program för serieadministration

- Lottning av serier enligt lottningsmallar
- Manuell lottning av serier
- Utskrift av matchförteckningar
- Planadministration med tilldelning av speltider
- Resultatregistrering
- Utskrift av resultatförteckningar
- Utskrift av tabeller med streck
- Domaradministration
- Hantering av start- och wo-avgifter
- ✳ Utskrift av adressetiketter

Produktinfo

□ **Systemanvändare**

TH-Korpserie är skapat för att hjälpa dig med din administration av de olika serier som bedrivs inom din organisation.

□ **Serieregistrering**

För varje serie i systemet registrerar du uppgifter om antal lag, matchtid och antal funktionärer (domare) mm. Du registrerar även uppgifter om de deltagande lagen. Detta är uppgifter som lagets namn, kontaktpersoner, tröjfärg mm. En serie kan omfatta maximalt 20 lag.

□ **Serielottning**

När du är färdig med registreringen av den aktuella serien och tillhörande lag hjälper TH-Korpserie dig att utföra lottningen av seriens olika matcher. Lottningen bygger på olika lottningsnycklar. (En lottningsnyckel är ett schema som talar om vilka lag som skall mötas i de olika matcherna och i vilken ordning dessa skall spelas).

TH-Korpserie arbetar med nästan obegränsat antal lottningsnycklar. Med programmet följer de av Rikskorpen fastställda lottningsnycklarna och du kan själv registrera egna lottningsnycklar. Serierna kan spelas som enkel-, dubbel- eller trippelserier.

Du kan på ett enkelt sätt ändra spelordningen genom att ge lagen olika lottningsnummer i de olika vändorna samt genom att placera de olika omgångarna i valfri ordning.

□ **Seriekalender, spelordning**

Systemet innehåller rutiner för utskrift av matchlistor och underlag för seriekalender.

□ **Planutläggning**

Systemet innehåller rutiner för tilldelning av matchtider som tar hänsyn till de speciella krav som Korpen har. Du registrerar de tider som du erhållit från Fritidsförvaltningen på olika planer. Med utgångspunkt från dessa tillgängliga tider fördelar du sedan seriens olika matcher på de tillgängliga plantiderna. Speciella rutiner finns för att flytta på en match från en tilldelad tid till en annan tillgänglig tid.

□ **Resultatregistrering, Serietabell**

När en match är spelad registrerar du resultatet i en speciell rutin (Du kan även ändra

redan registrerat resultat). Om en match har slutat med WO anger du detta genom speciella funktionstangenter (resultatet hämtas från grundregistreringen av serien).

Efter att alla resultat har registrerats erhåller du utskrift av en aktuell serietabell med eller utan resultat av de matcher som har spelats under en valfritt angiven tidsperiod. I serietabellen placeras automatiskt de streck för upp- och nedflyttningar som angetts för serien.

□ **Domaradministration**

Det finns möjlighet att registrera domare i ett speciellt register. De registrerade domarna knyts till seriernas olika matcher.

Du erhåller från utskriftsrutinerna domarlistor, adressetiketter mm. I de olika matchförteckningarna kan du erhålla uppgift om vilka domare som skall döma respektive match.

□ **Avgiftshantering**

Systemet hanterar startavgifter för deltagande i de olika serierna och woavgifter. Du erhåller utskrift av avier som innehåller dels en specifikation till laget och dels en ifylld postgiroavi för inbetalning av debiterade avgifter. Systemet innehåller en rutin för registrering av inkomna betalningar samt rutiner för utskrifter av förteckningar över betalda respektive obetalda avier.

□ **Frågespråk**

Genom ett frågespråk som är enkelt att använda har du möjlighet att själv producera enklare utskrifter som passar direkt till dina behov. Du har möjlighet att göra sorteringar, urval och uppdelningar.

□ **Systemkrav**

IBM XT/AT/386/486/Pentium eller kompatibel persondator med minst 10 MB:s hårddisk.

(Hårddiskens storlek skall anpassas i förhållande till den mängd uppgifter (data) som skall hanteras och sparas.)

MS-DOS vers 2.11 eller högre.

Programmet är körbart under Windows 3.X, Windows 95, Windows 98, Windows NT, Windows 2000 och Windows XP.

MS-DOS-skrivare som klarar 8 bitars ASCII kopplad till LPT1-porten. (Skrivaren skall kunna skriva direkt från MS-DOS).